



Istituto di Istruzione Superiore “Virgilio”

Via Cavour, 62 – 50053 Empoli (FI) ☎ 0571 74277
Liceo Artistico Via Fucini, 33 - ☎ 0571 700695
e-mail fiis01400v@istruzione.it – fiis01400v@pec.istruzione.it
<http://www.virgilioempoli.edu.it/>

Codice Fiscale n. 82005630486



LICEO CLASSICO

LICEO LINGUISTICO

LICEO ARTISTICO

Allegato alla circolare n. 168

Progetto PNRR – Elenco Corsi di ambito STEM per gli studenti (DM-65)

MR. DIGITAL

Modulo 1- STEAM, Robotica e Coding, programmazione a blocchi, con Thymio (20h)

Questo corso offre l'opportunità agli studenti di esplorare le capacità e le potenzialità di Thymio. Thymio è un robot educativo programmabile tramite diverse tipologie di codice da quelli semplificati a blocchi a Python. Questo percorso consentirà agli studenti di acquisire le conoscenze base di robotica e di pensiero computazionale per permettergli di sfruttare i robot per creare anche piccole installazioni artistiche ed attività di storytelling.

Modulo 2- Minecraft Edu Esplorando e Creando (20h)

Minecraft rappresenta una piattaforma di gioco che va oltre il semplice divertimento, offrendo la possibilità di apprendere attraverso l'esplorazione e la creatività. Questo corso è progettato per gli studenti, al fine di sviluppare le loro abilità di problem-solving, collaborazione e conoscenze di base di programmazione.

Modulo 3- Il potere del podcast nello sviluppo dello storytelling (20h)

Il corso di podcasting è un'opportunità unica, per gli studenti, di esplorare il potenziale del mondo dell'audio narrativo. Questo percorso modulare e facile da seguire consentirà loro di acquisire rapidamente competenze fondamentali nella produzione e registrazione di podcast, oltre a comprendere come gestire e promuovere contenuti audio online. Attraverso questo corso, potranno alimentare la loro creatività, curiosità e passione per le storie e la tecnologia, acquisire le competenze per creare contenuti audio di alta qualità e costruire una presenza online di successo

Modulo 4- Programmazione a blocchi con Scratch 3.0 (Minimo 15 partecipanti per edizione – 10/20h)

Scratch è un software open source che permette di imparare le basi della programmazione in maniera semplice e veloce. Da semplici storytelling si possono costruire veri e propri videogame. Il corso permette di sviluppare una forte creatività e un pensiero logico- computazionale. Questo software utilizza un sistema di programmazione a blocchi che rappresenta ormai uno dei sistemi più diffusi per l'insegnamento del coding.

Modulo 5- Creare App con Google AppSheet (15h)



Istituto di Istruzione Superiore “Virgilio”

Via Cavour, 62 – 50053 Empoli (FI) ☎ 0571 74277

Liceo Artistico Via Fucini, 33 - ☎ 0571 700695

e-mail fiis01400v@istruzione.it – fiis01400v@pec.istruzione.it

<http://www.virgilioempoli.edu.it/>

Codice Fiscale n. 82005630486



LICEO CLASSICO

LICEO LINGUISTICO

LICEO ARTISTICO

ISTITUTO FORMAZIONE FRANCHI

Modulo 1- Corso di AI per Studenti dei Licei. (15h)

Studentesse e Studenti acquisiranno competenze trasversali in materia di Intelligenza Artificiale a partire dai cenni storici e sino alla sperimentazione pratica delle principali e selezionate piattaforme di AI quali Chat Gpt, Copilot, Gemini, come strumenti pratici ed efficaci per aumentare e migliorare le proprie competenze, anche nel loro prossimo futuro formativo e professionale. Alunne ed Alunni apprenderanno come le piattaforme di AI siano attualmente usate in differenti ambiti professionali e parteciperanno a costanti esercitazioni pratiche in un'ottica interdisciplinare.

Modulo2- Corso di Coding e Robotica per il potenziamento della matematica (15h)

L'obiettivo del corso è quello di introdurre la robotica educativa, quale approccio didattico, realizzando attività che siano basate sull'analisi dei problemi matematici. Il corso permetterà di veicolare a studentesse e studenti competenze di programmazione robotica e della struttura logica con le quali sono realizzati i linguaggi di programmazione. Attraverso esempi e kit di robotica educativa verranno veicolate le capacità di azione/ progettazione di una attività complessa e saranno stimulate le competenze relazionali e di lavoro in team. Sarà parte integrante del percorso la conoscenza e la capacità di utilizzo di robot didattici, anche in momenti di educazione peer to peer. Contemporaneamente, verranno analizzati linguaggi di programmazione diversi adatti a finalità diverse e verrà messa in pratica la scrittura di un programma; Attraverso questa attività verranno potenziate le capacità di controllo dell'errore e saranno sperimentare le possibili correzioni.

Modulo3- Modulo di Coding e pensiero computazionale (15h)

Il coding negli istituti liceali e proponendo il pensiero computazione nelle discipline umanistiche e scientifiche. Studentesse e Studenti apprenderanno l'importanza dei concetti di base della programmazione in ogni ambito formativo e professionale.

Dalla programmazione a blocchi fino agli script con i più comuni linguaggi, facendo sperimentare direttamente e continuamente ai partecipanti nelle attività laboratoriali l'efficacia e l'adattabilità del pensiero computazionale alla risoluzione di problemi in qualsiasi campo della conoscenza.



Istituto di Istruzione Superiore “Virgilio”

Via Cavour, 62 – 50053 Empoli (FI) ☎ 0571 74277

Liceo Artistico Via Fucini, 33 - ☎ 0571 700695

e-mail fiis01400v@istruzione.it – fiis01400v@pec.istruzione.it

<http://www.virgilioempoli.edu.it/>

Codice Fiscale n. 82005630486



LICEO CLASSICO

LICEO LINGUISTICO

LICEO ARTISTICO

FORMATRICE: Prof.ssa CRISTINA D'APOLLONIO

Modulo 1- Giocare per imparare: Gamification e Didattica innovativa

Quanto il gioco riesce a catturare la nostra attenzione? Cosa succederebbe se usassimo quelle stesse dinamiche per imparare o insegnare?

Durante questo corso esploreremo insieme le dinamiche della Gamification attraverso strumenti digitali come Padlet, Canva, Mentimeter e Genially.

Se sei uno studente o una studentessa, questo corso ti aiuterà a scoprire nuovi modi per apprendere con divertimento e creatività. Potrai costruire presentazioni, escape room, giochi e quiz che ti aiuteranno nell'esposizione orale. I tuoi compagni o i docenti stessi potranno giocare con i quiz e con le escape room create da te per ripassare insieme e fissare i concetti chiave.

Modulo 2- Cospaces edu: digital storytelling immersivo in 3D, con A/R e V/R

Perché non rendere la didattica un'avventura immersiva? In questo corso potremo scoprire come integrare tecnologie AR/VR (realtà virtuale e realtà aumentata) nelle lezioni per rendere l'apprendimento e l'insegnamento più coinvolgente e stimolante, imparando a progettare esperienze didattiche interattive, come ad esempio Tour virtuali per esplorare città d'arte e luoghi storici o addirittura la vostra scuola in modo innovativo (perfetto per gli open day).

Potremo imparare come progettare Escape Room immersive per motivare gli studenti a risolvere problemi e collaborare. Ancora potremo creare Storie in 3D per sviluppare narrazioni interattive ed approfondire qualsiasi argomento. Useremo principalmente la piattaforma CoSpaces Edu ed è previsto l'uso di programmazione a blocchi (simile a scratch).

Modulo 3- Parole in Rete: scrivere, condividere, crescere

Corso per la creazione di un blog di classe Questo corso di scrittura collaborativa e blog di classe vuole essere un'opportunità per alunni e docenti per esplorare nuovi modi di comunicare e lavorare insieme. Attraverso la creazione condivisa di contenuti, impareremo a scrivere in modo creativo, organizzato e rispettoso, sviluppando competenze digitali utili per il futuro. Il blog diventerà uno spazio virtuale dove dare voce a idee, raccontare esperienze e approfondire temi che ci appassionano, favorendo il dialogo, la collaborazione e il confronto. Insieme scopriremo come la scrittura possa non solo arricchire le nostre capacità espressive, ma anche creare opportunità di condivisione e

crescita. Fra le attività, non solo la scrittura ma anche la creazione di grafiche come banner, loghi, ecc ed altri contenuti (video, giochi, ecc) che potranno andare ad arricchire il nostro blog.



Istituto di Istruzione Superiore “Virgilio”

Via Cavour, 62 – 50053 Empoli (FI) ☎ 0571 74277

Liceo Artistico Via Fucini, 33 - ☎ 0571 700695

e-mail fiis01400v@istruzione.it – fiis01400v@pec.istruzione.it

<http://www.virgilioempoli.edu.it/>

Codice Fiscale n. 82005630486



LICEO CLASSICO

LICEO LINGUISTICO

LICEO ARTISTICO

FORMATORE: GABRIELE PIAZZESI

Modulo1- Dalle riprese video alla fotografia cinematografica

Un corso pratico e teorico per sperimentare le tecniche di riprese e di illuminazione video, cinematografiche , televisive, pubblicitarie e documentaristiche. Impareremo a gestire inquadrature , illuminazione e audio, mettendole in relazione con le esigenze di storytelling visivo.