

CONCORSO

per gli studenti dei licei classici aderenti alla

Notte Nazionale del Liceo Classico 2024 – X edizione

Con il presente avviso si emana il bando di un **concorso di graphic novel** destinato agli studenti e alle studentesse di tutte le classi dei licei classici aderenti alla X edizione della Notte Nazionale del Liceo Classico.

FINALITÀ, TEMA E MODALITÀ DI COMPOSIZIONE:

1. Finalità del concorso è quella di stimolare una sana competizione tra gli studenti e le studentesse.
2. Ogni candidato/a dovrà produrre un **graphic novel inedito e ispirato al seguente tema:**

I muri della comunicazione.

Il timore del giudizio degli altri, la sensazione di non essere all'altezza, la difficoltà di esprimere ciò che si prova. I vincoli del web, le trappole dei social. I rapporti arrugginiti tra genitori e figli, la distanza che separa dalle persone care. Sono solo alcune barriere che impediscono una comunicazione schietta, che provocano la chiusura in se stessi, che alienano dalla realtà. La convivenza con questi muri è ineludibile? O è possibile abatterli, o almeno cominciare a sgretolarli?

MODALITÀ DI INVIO E VALUTAZIONE:

3. La prima fase del concorso vedrà una selezione interna a ogni liceo aderente all'iniziativa al fine di individuare **massimo un/a concorrente per ogni scuola**. In presenza di più indirizzi all'interno del medesimo liceo, **il/la concorrente dovrà essere iscritto/a al Liceo Classico**.
4. **Il/la docente referente della NNLC 2024** (e non lo/a studente/ssa autore/autrice del graphic novel) **avrà cura di inviare all'indirizzo nottenazionaleclassico@gmail.com, entro e non oltre le ore 23:59 dell'8 marzo 2024, un graphic novel di minimo 6 tavole massimo 8 in un file PDF, rigorosamente anonimo, pena l'esclusione dal concorso. I dati anagrafici (nome, cognome, liceo di appartenenza, classe e sezione) dovranno essere specificati solo nella mail di accompagnamento.**
5. Gli elaborati pervenuti saranno valutati dai docenti che compongono il Comitato Organizzativo, secondo modalità che garantiranno l'assoluto anonimato. I licei dei componenti del Comitato, docenti e rappresentanti degli studenti, non potranno partecipare al concorso.
6. A giudizio insindacabile della Commissione verrà scelto un solo elaborato vincitore.
7. Il vincitore/la vincitrice dovrà inviare al Coordinamento nazionale, entro una settimana dalla comunicazione dell'esito, un breve testo in cui illustri il suo lavoro, le motivazioni profonde che l'hanno indotto/a a preferire di sviluppare il tema in un modo piuttosto che in un altro, le scelte grafiche e la genesi dell'articolazione del testo.

PREMIO E DIFFUSIONE DEL GRAPHIC NOVEL VINCITORE:

8. Il/La vincitore/trice del concorso riceverà un buono di € 100 da spendere per acquisto di libri relativi al settore delle discipline classiche secondo modalità che gli/le verranno tempestivamente rese note. La scelta dei libri dovrà essere comunque concordata col Coordinamento nazionale.
9. Il graphic novel vincitore sarà pubblicato sulla pagina web della Notte Nazionale del Liceo Classico, stampato a cura dei singoli licei ed esposto in una parte ben visibile della scuola, e il testo di accompagnamento inviato al Coordinamento sarà letto in contemporanea in ciascun liceo dagli/dalle alunni/e delle singole scuole, durante una parte comune dell'evento.

Il Coordinatore Nazionale
Prof. Rocco Schembra